**รายงาน**

**Draftโครงงาน**

**โดย**

**Wanwai studio**

**สมาชิก**

**ชญานิน เลียงจินดาถาวร 63010177**

**ฐานพัฒน์ สิทธิพรชัยสกุล 63010256**

**ดิษฐพงษ์ จรัสชัยโรจน์ 63010354**

**ณภัทร จิรารัตนกุลชัย 63010279**

**ชินพัฒน์ ศิริยาใจ 63010231**

**\*ข้อมูลในรายงานนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้**

**Musicplayer(.mp3)**

Platform:

* Window Application

Framework:

* Kivy(ใช้ผ่าน anaconda)

Module ที่คาดว่าจะได้ใช้:

* โหลดเพลงจาก youtube: youtube\_dl
* เล่นเพลง: -
* จัดการUI: module ภายใน kivy
* ตัดเสียง: mp3 editor
* และอื่นๆ

\* - = ยังไม่ได้ตัดสินใจ

แหล่งที่มาของข้อมูล:

* มีเพลงบางส่วนติดกับไฟล์โปรแกรม
* รับเพลงจากผู้ใช้งาน
* อาจจะรับเพลงจาก url youtube ถ้ามีเวลาเหลือ/ศึกษาแล้วไม่ยากเกินไป

โครงสร้างของข้อมูลที่นำมาใช้:

* Queue: ใช้เรียงลำดับเพลงที่จะเล่นต่อไป
* Stack: ใช้ในการเปิดหน้าของแอพพลิเคชั่นเพื่อเพิ่มฟีเจอร์ในการ back
* List: เก็บ Playlist

วิธีการเรียงข้อมูล:

* Quick Sort: เพราะต้องการความเร็วในการทำงานสูงสุดในกรณีทั่วไป
* Merge Sort: มีความเร็วการทำงานใน Worst case ดีกว่า Quick Sort

การค้นหาที่เลือกใช้:

* Linear Search: เพราะต้องการผลลัพท์ทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับข้อมูล
* Binary Search: ต้องการหาข้อมูลผลลัพท์ด้วยความเร็วสูงสุดในกรณีที่ข้อมูลมาก

Feature:

* UI ของ Music Player(ปุ่มเล่น/หยุด, loop toggle/loop playlist, skip, backward, random, เพิ่ม-ลดเสียง, ดูqueue)
* เพิ่มไฟล์เสียง
* Playlist
* queue เพลง,เพลงที่เปิดล่าสุด 5 เพลง
* search field

Feature ที่อาจจะทำถ้ามีเวลาเหลือ/ศึกษาแล้วไม่ยากเกินไป:

* แนะนำเพลง
* เนื้อเพลง
* ตัดเสียง
* โหลดเพลงจาก youtube url
* เปิดเสียงเข้าไมค์ (Toggle)
* อัดเสียง

ตัวอย่างหน้าPage ของ Application

Table

Description automatically generated

\*\*Subject may change without notice

แผนการดำเนินงาน

Table

Description automatically generated

Table

Description automatically generated